

参考

物の売り買い。

値段の2割から8割。

壊れていたら、クズ値。

GMの判断のもと、新品なら、7割で買い取るなど、臨機応変に。

新品なら、1D10で10%ロールで売り買いも。

仮)ダイスの目が、6が出た。60%で買い取るなど。

おまけ。重量。(選択、可)

冒険者の総重量。冒険者が持てる重量は、 $\text{str} \times 5 \text{ kg}$ まで。

よって、仮)str14のキャラクターは、70kgまで、物を持てる。

70kg以上、物を持つと-%ペナルティー。最大2倍までで、-100%ペナルティー。

馬、ラクダ、ロバなど持つと、たくさん持てる。

150kgくらい。プラス。馬車1トンくらい。