

## 武器表②

商品名	威力	射程距離	必要STR		金額
イーゼスシールド	3D+4		18	購入不可	1600G
スモールボウ	D6+4 (2H)	8マス	7	購入可	160G
クロスボウ	2D (2H)	8マス	8	購入可	270G
ボウ	2D+4 (2H)	8マス	12	購入可	400G
ラージボウ	3D (2H)	8マス	16	購入可	800G
妖精の弓	2D+6 ×2 (2H)	8マス	6	購入不可	7700G
ダート	D6	8マス	2	購入可	15G
ブーメラン	2D(2回成功ロールを振れる)	8マス	9	購入可	190G
セスタス	D6+2(両手に装備できる)		2	購入可	20G
ヘビーセスタス	D6+4(同上)		4	購入可	80G
鉄の爪	2D+2(同上)		6	購入可	160G
	銃火器(最大数)				
モーゼル	D+4×2 8発	12マス	8	購入不可	2200G
フルサー	D×3 10発	12マス	9	購入可	1000G
コルトガバメント	2D×4 7発	12マス	10	購入可	2000G
デザートイーグル	2D×4 9発	12マス	16	購入可	2700G
S&W	3D×3 6発	12マス	24	購入可	3200G
コルト・パイソン	3D+4×3 6発	12マス	30	購入不可	3600G
ジャベリン	2D4 (投げれる)	6マス	8	購入可	160G
ショートスピア	2D (2H)	3マス	16	購入可	220G
スピア	3D (2H)	4マス	22	購入可	670G
パイク	2D+4 (2H)	5マス	18	購入可	400G
トライデント	3D+2 (2H)	4マス	25	購入不可	1300G

威力の横にある、2H。何も書いてなかったら、1H。  
2Hは、2ハンドの略で、両手で持つ武器のことだ。  
1Hは、もう一方の手に盾など、装備できるよ。

威力の欄のD4。ダイス屋に売っているが、無かったら、D6を振って、5,6を振り直して。出来るよ。

銃火器の最大数だ。  
×2～×4で、①ターンの戦闘で、発射できる銃弾の、最大数だ。  
後の8発、10発というのが、カートリッジの装弾数だ。  
リロードと言う、技能で、カートリッジなど、銃弾を、補給できるよ。

射程距離は、自分の立っている位置から、武器の当たる距離のことだ。  
射程が長ければ、自分に攻撃を食らわず、敵に攻撃を当てることが、出来るよ。

必要STR。必要ストレンクス。必要筋力のことだ。  
キャラクターは、自分の筋力値の値内の武器なら持てることできる。  
ただし、両手に武器など持つ時は、総合計だよ。