

□EXP

さあ、お待ちかねのレベルアップだ。
倒した、モンスターの経験値(EXP)や、ミッションクリア時の、経験値(EXP)の総合計で、レベルアップだ。
レベルアップすると、技能数のアップ、技能の能力アップ、能力値のアップなど、様々な特典が受けれるよ。

⑩EXP 表

- 1) 能力値の UP.
□の、str~men までの、能力値ボーナスを 1 ずつ上げる。
GM とロール対決して、勝ったら、能力値を 1 P 上げることができる。
- 2) 技能の UP.
技能を 3 つとる。新しい技能を 20% でとるか、持っている技能を一つ、6% 上げる。
- 3) ランダムボーナス UP.
能力値の横の、ランダムボーナスの () の振り直し。
GM と要相談。(あまりに、ボーナスが低かった冒険者のために)

レベル	EXP
1	0
2	100
3	300
4	500
5	800
6	1000
7	1500
8	2000
9	3000
10	5000
11	7500
12	10000
13	13000
14	16500
15	22000
16	26000
17	30000
18	35000
19	40000
20	50000

レベル	EXP
21	60000
22	70000
23	80000
24	90000
25	100000
26	120000
27	150000
28	200000
29	250000
30	300000
31	350000
32	400000
33	450000
34	500000
35	550000
36	600000
37	650000
38	700000
39	750000
40	800000