

| モンスター | | | | | | | | | | |
|------------|-----|-----|-----|-------------|------|-----|-----|-----|-------|--|
| | HP | MP | str | AP | 命中率 | dex | 回避率 | 防護点 | | |
| スケルトン | 14 | 20 | 16 | 2d+6 体ダ | 37% | 6 | 20% | 17 | 35 | |
| グール | 32 | 30 | 23 | 3d+6 体ダ | 42% | 4 | 30% | 23 | 162 | |
| ワイト | 46 | 40 | 32 | 4d+6 体ダ | 47% | 8 | 40% | 26 | 280 | |
| コヨーテ | 10 | 15 | 16 | 2dd+2 | 70% | 19 | 63% | 14 | 14 | |
| ヘルハウンド | 69 | 40 | 28 | 3d+4 × 2回 | 80% | 25 | 74% | 19 | 470 | |
| ケルベロス | 120 | 82 | 40 | 4d+6 × 2回 炎 | 90% | 27 | 90% | 23 | 1200 | |
| ジャイアントスパイダ | 52 | 32 | 28 | 5d+6 毒ダ | 68% | 11 | 36% | 26 | 120 | |
| ゴースト | 28 | 49 | 39 | 3d+6 精ダ | 52% | 13 | 48% | 19 | 130 | |
| レイス | 42 | 54 | 42 | 4d+10 精ダ | 60% | 14 | 60% | 23 | 277 | |
| インキュバス | 57 | 72 | 46 | 4d+8 精ダ | 72% | 27 | 76% | 22 | 170 | |
| サキュバス | 60 | 80 | 49 | 5d+8 精ダ | 82% | 24 | 82% | 24 | 360 | |
| インプ | 47 | 55 | 42 | 4d+10 | 63% | 14 | 52% | 22 | 72 | |
| ガーゴイル | 80 | 65 | 51 | 5d+10 | 92% | 17 | 58% | 30 | 250 | |
| レッサーデーモン | 66 | 42 | 49 | 6d+6 × 2回 | 72% | 18 | 56% | 23 | 112 | |
| デーモン | 96 | 92 | 54 | 7d+6 × 2回 | 110% | 29 | 67% | 28 | 1600 | |
| アトランディア | 82 | 70 | 51 | 9d+10 | 73% | 22 | 58% | 23 | 4000 | |
| ドラゴニア | 92 | 110 | 72 | 10d+10 | 67% | 26 | 62% | 40 | 9000 | |
| キングデーモン | 180 | 120 | 83 | 8d × 6回 | 83% | 16 | 39% | 38 | 19000 | |
| ドラキュラ | 112 | 140 | 69 | 11d+10 半回復 | 112% | 32 | 70% | 33 | 22000 | |
| ネクロマンサ | 125 | 170 | 59 | 9d+10 錯乱タ | 121% | 24 | 69% | 30 | － | |
| 古代機械 | 250 | 300 | 90 | 10d+10 × 3回 | 80% | 13 | 60% | 35 | 28000 | |
| エンシェントメン | 72 | 170 | 47 | 10d+10 光銃 | 90% | 29 | 66% | 20 | － | |
| 古代兵器 | 500 | | | | | | | | － | |

精神ダメージ
(精ダ)は、
キャラクターの
MP(精神力)
が減る。
防護点は効かな
い。直接減る。
MPがなくなっ
たら、気絶。

体力ダメージは
(体ダ)は、
貫通ダメージ。
防護点
が効かない。
よって、
遠距離や、
魔法などで
戦うと
良いよ。