

精霊

	HP	MP	str	AP	命中率	dex	回避率	防護点	経験値	備考	召喚精神点	ターン
イフリート	500	140	96	10d+19(直線)	82%	19	76%	29	50000		40	4
ビースト	200	40	50	10d	92%	24	80%	20	2000		40	4
ドッグ	40	5	12	5d	72%	20	70%	14	100		15	1
ウルフ	50	10	19	6d	90%	22	72%	16	150		20	2
ベアー	60	15	39	7d	68%	14	28%	18	200		25	3
ライオン	70	20	29	8d	80%	18	60%	17	300		30	4
シルフ	90	120	36	6d	110%	35	80%	16	4000	疾風 仲間を呼ぶ	10	2
シヴァ	400	250	76	9d+25	140%	40	90%	19	60000	疾風	30	4
クラーケン	300	35		10d+10	60%	15	30%	29	20000		25	4
ドリアード	15	20	40	こける	50%	12	30%	5	200	仲間を呼ぶ	5	1
アント	20	5	48	8d	70%	9	25%	35	90	ロボ	20	2
ゴーレム	80	38	60	9d	53%	6	18%	30	300		25	3
サンドウォーム	600	80		10d+20(全体)	60%	13	20%	35	50000		40	4
バグベアード	192	168	82	14d+10(雷) 囲2	120%	18	60%	40	30000	浮遊	40	4
スカル=サーマル	820	145	90	LV5 デス	70%	16	60%	30	40000	浮遊 不魔法	40	4
太陽神	500000			10d+50×2								
冥界神	400000			10d+50×2								
軍神	350000			10d+50×2								
混沌の神	600000			10d+50×2								
商売の神	300000			10d+50×2								
ヤパベル	150000			10d+50×2								