

口魔法

カウント法 シングル（なし） セカンド サード フォース フィフス ラスト（エンド）

○黒魔法

アイス ブリザド フリーズ	1/2D アイスが作れる。 1D6(精 /6× 囲 2。切り捨て) 2D6（単体）
ファイア	1D6
サンダー スタンボルト	1D6(精 /6× 囲 2。切り捨て) 2D6（単体）
スリプル	精神抵抗に負けると、眠る。2D6。1D6 バトルラウンド。
クイック	dex+12 2回、連続行動。魔法カウントL（ターン）接触他人。+20%UPor+2D
ムーヴ	物体が移動する。2D×100kg
ダンスナイフ ソードダンス	D×4回 2D×3回 D10で、カウントはできない。冒ボ+知恵ボ+
エンチャントウェポン	D6 +知恵ボ 冒険者レベルラウンド継続
エンチャントマジック	重量が、D6 倍重くなる。
フラウ	体が浮遊する。
テレポ	ヴィジョンで、2 km づつ、瞬間移動できる。
マジックミラー	魔法の鏡をはる。（直接攻撃魔法など、跳ね返す）
カーズ	呪いの言葉。精神力ロール対決。 90%ペナルティー。
デス	死の魔法。精神力ロール対決。
リボーン	アンデットかもしれないが、生き返る。
フレア	化学、爆発する。4D(精 /6× 囲 2。切り捨て)
メテオストライク	隕石、小型衛星など、落とす。5 D(対、HP)（精 × 囲 2。切り捨て）

○白魔法

ヒール ヒーラ ディスヒール	1D6 2D6 全回復（仮 /LV6 で5LV 魔法、3人、全回復。精 /6× 囲 2。切り捨て）
ホーリー	1D6
ホーリーウェポン	D6 +精神ボ 冒険者レベルラウンド継続
フォースレイ	2D6
ウインド ツイスター	1D6(精 /6× 囲 2。切り捨て) 2D6(精 /6× 囲 2。切り捨て)
ダンス	2回、連続行動ができる。本人 魔法カウント1/2（ターン）
キュアー	解毒（精 /6× 囲 2。切り捨て）範囲内の全員、精神ロールができる。
ポイズナ	解毒。 成功判定。接触。
バイオ	ヒューマン以下の亜人が毒にかかる。 60%ペナルティー。精神ロール。
ストーン	石化解除。精神ロール。接触。
アイアンストレングス	str+12 +2D。 体が重くなる。60% ペナルティー。
ディスペルマジック	魔法を打ち消す。精神ロール。（例 /dex 待機、モンスター魔法発動、解除）
ディスカーネーション	呪い解除。精神ロール。
リフレクション	魔法のバリアを張り、抵抗力ができる。バトルラウンド終了まで。
ストップ	時間を止める。精神ロール。1D10 バトルラウンド。
グラビティ	反重力魔法。2 D10m 物体を持ち上げる。放す。2D10D ダメージ。
アライブ	蘇生する。精神ロール。ファンブル以外成功。HP1。（仮 LV 3 3人）